

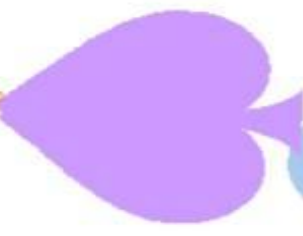


le vent te pousse,
avance d'une case



ton balai s'est
cassé, retourne
à la case départ !

gmk veille !
passe ton
tour !



sat marron te donne
un coup d'pattes :
va au trèfle 4



la pluie s'abat sur toi,
tu dois attendre
2 tours

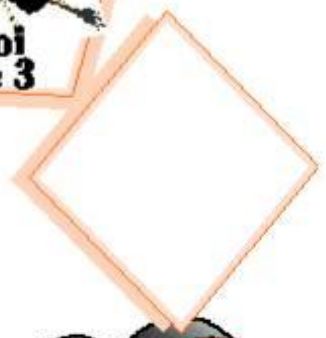


un orage t'envoie dans
la mauvaise direction :
recule de 6 cases



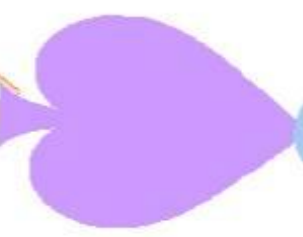
rafale de vent :
tu avances
de 2 cases

gmk veille !
rends-toi
au trèfle 3



une nuée de papangues
t'empêche d'avancer :
passe un tour

la chance
te sourit :
relance le dé



Erreur de direction :
appelle galopween
au trèfle 7 et
passe 1 tour